**TALDE OSAKETAREN AKTA**

**1.** **Taldearen fitxa**

|  |
| --- |
| **Taldearen izena**: Teemo Explosively  **Kideak**:   * Eneko Sampedro * Javier Sautua * Gontzal Pujana * Xabier Lekunberri   **Lanaren izenburua**:  Mushroom Sweeper |

**2. Antolakuntza kontuak**

|  |
| --- |
| **Bilerak egiteko libre dauden ordu eta asteko egunak**:  Ostegunak: 12:00-14:00 eta 19:00-21:00  Ostiralak: 11:00-13:00  Igandeak: 17:00-20:00  **Bilerak egiteko lekua**:  Taldean ikasteko gela eta TeamSpeak bidez.  **Posta elektroniko helbideak (eta mugikor zenbakiak, beharrezkoak badira):**   * [enekosampedro@gmail.com](mailto:enekosampedro@gmail.com) * [juchuf@gmail.com](mailto:juchuf@gmail.com) * [javi.sau.96@gmail.com](mailto:javi.sau.96@gmail.com) * [xlecumberri001@ikasleak.ehu.eus](mailto:xlecumberri001@ikasleak.ehu.eus) |

**3. Taldearen funtzionamendurako arauak idatzi, garrantziaren arabera ordenatuta:**

|  |
| --- |
| * Adostutako lana egitea. * Bileretara aurkeztea. * Norbait bilera batera joan ezin badu, abisatu dezala. * Besteen lana errespetatzea eta guztiok batera ondorio berdinera ailegatzea. * Entregatze datak errespetatzea. |

**4. Zer egingo duzue taldekide batek behin eta berriz konpromezuak hausten baditu?**

|  |
| --- |
| * Lehenengo bi hautsiduretan, abisua emango zaio. * Hirugarrenetik aurrera, irakaslearekin berba egin, eta zer gomendatzen digun eskatu. * Erremediorik ez balego, taldetik kanpo geratuko litzateke ikaskide hau. |

**5. Bilerak eraginkorrak izateko garrantzitsuenak diren hiru aspektuak aipa itzazue:**

|  |
| --- |
| * Bilera horretarako egin behar genuen lana, eginda egotea. * Bileran eztabaidatu/jorratu -ko ditugun puntuak aldez aurretik erabaki. * Bilera presentzialak zutik (Scrum) |